

NOMBRE DEL PROYECTO:

**CONTRATACIONES PÚBLICAS
EFICIENTES, JUSTAS Y TRANSPARENTES
CON COLABORACIÓN DE LA TECNOLOGÍA BLOCKCHAIN**

INTEGRANTES DEL EQUIPO:

<u>APELLIDOS Y NOMBRES</u>	<u>CÉDULA</u>	<u>PROFESIÓN</u>
<input type="checkbox"/> BOLÍVAR VARGAS, Lexis Fabiola	10.872.946	Ing. Electrónico
<input type="checkbox"/> SOSA ESPAÑA, Vicent Eliana	9.493.495	Ing. Civil e Industrial

PRESENTACIÓN:**FUNDAMENTACIÓN:**

Actualmente en Venezuela la limitación al acceso de información combinada con la imposibilidad de realizar las denuncias oportunas, ha producido un auge de conductas antiéticas y corruptas en los procesos de contratación que poco a poco van siendo “normalizadas” por funcionarios públicos, empresas y ciudadanía en general.

La adjudicación directa como “regla” para contratar y la ausencia de trazabilidad de los procesos, constituyen actualmente los principales problemas que enfrenta Venezuela en materia de contrataciones, lo que nos ha llevado a ocupar la posición número 177 de 180 (2021) del ranking mundial del Índice de Percepción de la Corrupción (IPC).

ANTECEDENTES:

La problemática expuesta en el punto anterior no es única de Venezuela, diferentes países han transitado el mismo camino de la falta de transparencia en las contrataciones públicas.

En la actualidad, existe una fuerte tendencia en aprovechar el uso de las tecnologías disruptivas y los datos abiertos para blindar los procesos de contratación, permitiendo así una gestión limpia, auditable y automatizada. Específicamente, el

uso de la tecnología Blockchain, otorga a la información allí cargada un carácter inalterable e inmutable, generando transparencia y permitiendo el control ciudadano. Países como Chile, Perú, Colombia ya muestran avances en ese tema.

JUSTIFICACIÓN:

La contratación pública debe ofrecer soluciones que satisfagan eficazmente las necesidades de la ciudadanía, a través de procesos transparentes, auditables e inclusivos que generen confianza en las instituciones públicas.

La propuesta que traemos, es un enfoque, innovador y escalable, que permitirá la trazabilidad, el control y seguimiento del proceso, con lo cual se logrará reducir el riesgo de corrupción a través de la incorporación de la tecnología blockchain en fases clave del mismo, así como la inclusión de una política de datos abiertos. Además, al estar basado en una metodología centrada en las personas, otorga un rol protagónico a la ciudadanía, quienes pasarán de ser un beneficiario final a ser protagonistas dentro del proceso, ya que está pensado para que tengan participación activa y determinante en cada fase del mismo.

Actualmente, Venezuela presenta un rezago inmenso en materia de contratación pública en comparación con otros países de la región. Los costos de no hacer nada cada vez son mayores, y van desde una fuerte caída del PIB, hasta el surgimiento de una sociedad desmotivada y desconfiada de sus instituciones públicas. Tenemos el compromiso de cumplir con los objetivos de desarrollo planteados por la ONU, si queremos instituciones sólidas debemos repensarlas y adecuarlas a la era que estamos viviendo, tanto nivel tecnológico, como a nivel inclusivo

OBJETIVOS:

GENERAL:

Garantizar el cumplimiento de los principios de igualdad, libre competencia, publicidad y transparencia en los Procesos de Contrataciones Públicas con el uso de tecnologías disruptivas.

ESPECÍFICOS:

- Implementar mecanismos que dificulten el contacto directo favorecedor de conductas anti-éticas y corruptas entre contratistas y contratantes.

- Presentar una petición de actualización del reglamento ante las autoridades competentes y a su vez, exhibir la realidad a la que se expone el funcionario tomador de decisiones ante la situación de ilegalidad forzada en la que pueda incurrir.
- Diseñar e implementar una “vitrina pública” online, para la difusión de los procesos aperturados.
- Diseñar e implementar campañas informativas - educativas dirigidas a funcionarios públicos, empresas contratistas y ciudadanía en general, disuasivas de conductas ante-éticas en los procesos de contratación pública.
- Asegurar la trazabilidad de las actividades durante las fases de selección, adjudicación y firma de contratos mediante el uso de la tecnología blockchain.
- Desarrollar un esquema de vigilancia ciudadana para permitir el seguimiento de los procesos de contratación derivados en actos irregulares que no hayan sido sancionados con la severidad que corresponda.

POBLACIÓN DESTINATARIA O ALCANCE:

La solución propuesta aportaría beneficios a todos los involucrados directa e indirectamente en el proceso de contratación, es decir:

EL ESTADO: el cual, actualmente es el más afectado, ya que el mal uso de los recursos del estado se hace sentir en la reputación de las instituciones públicas, el deterioro de los servicios públicos y los altos niveles de corrupción.

Con la presente propuesta, los entes contratantes resultarían fortalecidos con procesos que estarían a la vanguardia tecnológica y alineados a las últimas tendencias en materia de contrataciones públicas y generación de datos. Los funcionarios públicos desarrollarían nuevas competencias que los pondrían a la par de sus homólogos a nivel mundial.

LAS EMPRESAS CONTRATISTAS: las cuáles en la actualidad no tienen la oportunidad de competir justamente en los procesos de contratación.

Sin embargo, con la implementación del presente proyecto, los procesos de contratación se tornarán más transparentes al contar con innovaciones tecnológicas pensadas para garantizar la información oportuna, la digitalización total del proceso y

la reducción de oportunidad del contacto directo entre contratistas y contratantes.

CIUDADANÍA EN GENERAL: quienes en la actualidad son los beneficiarios finales de las contrataciones del estado, pasarán a ser protagonistas dentro del proceso de contratación. Contarán con espacio para la participación activa ciudadana, podrán realizar contraloría social y recibirán capacitación en materia de contrataciones públicas, ética ciudadana y otros temas relacionados con la transparencia y las contrataciones públicas.

PLAN DE TAREAS:

Para la ejecución del proyecto, fueron establecidas 60 actividades a realizar a nivel macro. Las mismas fueron agrupadas en 4 bloques, y 14 categorías o sub-bloques:

BLOQUE 1

A INFRAESTRUCTURA TECNOLÓGICA ESCALABLE E INTEROPERABLE

- A.1 Infraestructura tecnológica blockchain**
- A.2 Plataforma y sistema de Gestión de Datos Maestro**

BLOQUE 2

B DESARROLLO DE APLICACIONES BLOKCHAIN

- B.1 Seudonimización**
- B.2 Contratos inteligentes**
- B.3 Certificados de cursos de formación en plataforma MOOC**

BLOQUE 3

C DESARROLLO DE APLICACIONES Y SISTEMAS DE GESTIÓN

- C.1 Vitrina Pública**
- C.2 Plataforma MOOC's**
- C.3 Sistemas para la gestión de datos abiertos**
- C.4 Espacios virtuales para la contraloría social**

BLOQUE 4

D MESAS DE TRABAJO

- D.1 Actualización del Reglamento**
- D.2 Revisión del Reglamento**

- D.3 Diseño y elaboración de campañas educativas y formativas
- D.4 Diseño de esquema de divulgación
- D.5 Plan para reducir la impunidad

CRONOGRAMA:

Se elaboró un diagrama de Gantt para planificar la ejecución de las actividades y tareas. Se tiene previsto que las mismas sean realizadas en un lapso de 12 meses. El siguiente es una versión resumida del cronograma, en el cuál sólo se muestra la planificación de la ejecución por bloques y categorías:

BLOQUES	ACTIVIDADES	ACTIVIDADES VINCULADAS	Meses														
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
A	INFRAESTRUCTURA TECNOLÓGICA ESCALABLE E INTEROPERABLE																
A.1	Infraestructura tecnológica blockchain	A1.1-1 / A5.2-1															
A.2	Plataforma de Gestión de Datos Maestro	A5.1-1															
B	DESARROLLO DE APLICACIONES BLOKCHAIN																
B.1	Seudonimización	A1.1-2 / A1.1-3 / A1.1-4 / A1.1-5															
B.2	Contratos inteligentes	A1.2-1 / A1.2-2 / A1.2-3 / A1.2-4 / A1.2-5															
B.3	Certificados de cursos de formación en plataforma MOOC	A4.1-5															
C	DESARROLLO DE APLICACIONES Y SISTEMAS DE GESTIÓN																
C.1	Vitrina Pública	A3.1-1 / A3.1-2 / A3.1-3 / A3.1-4 / A5.1-1 / A5.1-2 / A5.1-3 / A5.1-4 / A5.1-5															
C.2	Plataforma MOOC's	A4.1-1 / A4.2-4 / A4.2-5															
C.3	Sistemas para la gestión de datos abiertos	A5.2-2 / A5.2-3 / A5.2-4 / A5.2-5															
C.4	Espacios virtuales para la contratoría social	A6.1-1 / A6.1-2 / A6.1-3 / A6.1-4 / A6.1-5 / A3.1-4															
D	MESAS DE TRABAJO Y DISEÑO DE ESTRATEGIAS																
D.1	Actualización del Reglamento	A2.1-1 / A2.1-2 / A2.1-3 / A2.1-4 / A2.1-5															
D.2	Revisión del Reglamento	A2.2-1 / A2.2-2 / A2.2-3 / A2.2-4															
D.3	Diseño y elaboración de campañas educativas y formativas	A4.2-1 / A4.2-2 / A4.2-3															
D.4	Diseño de esquema de divulgación	A3.2-1 / A3.2-2 / A3.2.3 / A3.2-4 / A3.2-5															
D.5	Plan para reducir la impunidad	A6.2-1 / A6.2-2 / A6.2-3 / A6.2-4 / A6.2-5															

RECURSOS Y ALIANZAS:

RECURSOS:

TENEMOS

- Profesionales expertos en Contrataciones Públicas.
- Profesionales expertos en el diseño de programas de formación.

NOS FALTA

- Profesionales expertos en blockchain..
- Profesionales expertos diseño aplicaciones tecnológicas
- Profesionales experto en datos abiertos

ALIANZAS:

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Entes Contratantes | <input type="checkbox"/> Contraloría General de la República |
| <input type="checkbox"/> Servicio Nacional de Contrataciones | <input type="checkbox"/> Ciudadanía. |
| <input type="checkbox"/> Registro Nacional de Contrataciones. | <input type="checkbox"/> Asamblea Nacional |
| <input type="checkbox"/> Registro Nacional de Contratistas | |

PRESUPUESTO:

Para ejecutar el cronograma de actividades se ha establecido un presupuesto cuyo monto total fue obtenido luego de realizar la estructura de costo de las actividades planificadas. La versión resumida del presupuesto es la siguiente:

	ITEM	VALOR UNITARIO (USD)	UNIDAD	CANTIDAD	VALOR (USD)
A	INFRAESTRUCTURA TECNOLÓGICA ESCALABLE E INTEROPERABLE				
A.1	Infraestructura tecnológica blockchain	3.000,00	s/u	12	36.000,00
A.2	Plataforma de Gestión de Datos Maestro	1.000,00	s/u	12	12.000,00
B	DESARROLLO DE APLICACIONES BLOKCHAIN				
B.1	Seudonimización	90.000,00	s/u	1	90.000,00
B.2	Contratos inteligentes	90.000,00	s/u	1	90.000,00
B.3	Certificados de cursos de formación en plataforma MOOC	10.000,00	s/u	1	10.000,00
C	DESARROLLO DE APLICACIONES Y SISTEMAS DE GESTIÓN				
C.1	Vitrina Pública	3.000,00	s/u	1	3.000,00
C.2	Plataforma MOOC's	1.000,00	s/u	1	1.000,00
C.3	Sistemas para la gestión de datos abiertos	10.000,00	s/u	1	10.000,00
C.4	Espacios virtuales para la contraloría social	1.000,00	s/u	1	1.000,00
D	MESAS DE TRABAJO Y DISEÑO DE ESTRATEGÍAS				
D.1	Actualización del Reglamento	30,00	horas	200	6.000,00
D.2	Revisión del Reglamento	30,00	horas	120	3.600,00
D.3	Diseño y elaboración de campañas educativas y formativas	500,00	s/u	5	2.500,00
D.4	Diseño de esquema de divulgación	35,00	horas	112	3.920,00
D.5	Plan para reducir la impunidad (diseño)	35,00	horas	240	8.400,00
TOTAL					\$ 277.420,00

